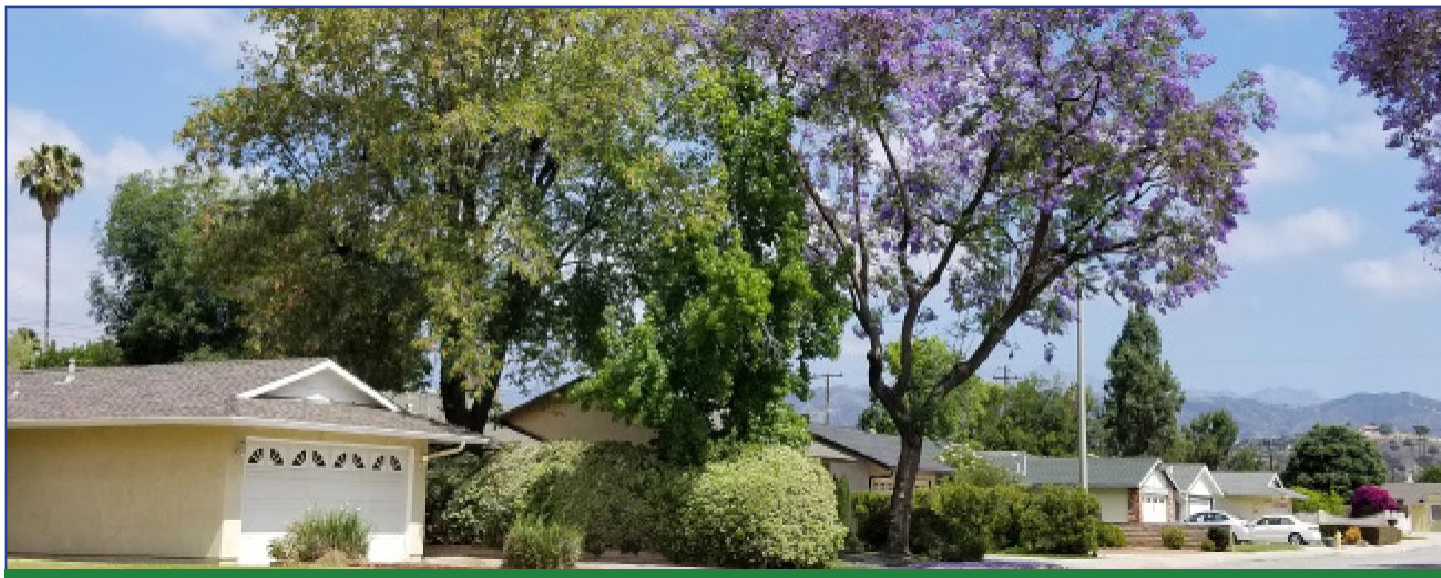




East San Gabriel Valley 地區計劃：公園和 休閒娛樂要素摘要草案



1. 願景

公平使用開放空間，公園和休閒娛樂場所；獲保護的自然，歷史和文化資源；休閒娛樂機會和本土歷史教育；完善的公園和娛樂計劃；以及改進並擴展且可連通的步道。

2. 現有條件

當地公園和休閒娛樂設施

公園和休閒娛樂資源包括社區和地區公園、敏感自然區域，步道和開放空間。East San Gabriel Valley (ESGV) 的動態及靜態休閒娛樂設施包括但不限於：運動場、遊樂場、野餐區、水上活動區、露營地、騎馬場，垂釣湖和多用途步道。這些設施還配套了許多課程。公園和休閒娛樂中心 (DPR) 在 ESGV 運營當地 23 個公園，總面積覆蓋 2,113 英畝。

地區公園和休閒娛樂設施

地區娛樂公園占地 100 英畝，具有區域重要性。這些設施包括各種活動設施、同時提供野生動物觀賞、觀景、生境保護，馬術設施和戶外娛樂等機遇。ESGV 有四個地區休閒娛樂公園：1) Frank G. Bonelli 地區公園、2) Marshall Canyon 地區公園、3) Peter F. Schabarum 地區公園，以及 4) San Dimas Canyon 社區地區公園。地區公園設施總面積為 20,839 英畝。



步道系統

有一個長達179英里的大型地區性步道網路。這些步道大多由公園和休閒娛樂中心維護，它們穿過區域公園、保護區和開放空間。ESGV的不同地理條件為用戶提供了不同的步行體驗。Frank G. Bonelli地區公園的Pudingstone水庫周邊有多條步道，其地形和環境各不相同。San Gabriel河邊步道沿規劃區的西部邊界線平行鋪建。Schabarum-Skyline步道是一條漫長的連通步道，跨過ESGV開放空間和洩洪渠。此外，還有一些馬道將馬術社區與公園、步道、馬場和水道連接起來。

公園和休閒娛樂項目策劃

公園和休閒娛樂中心和ESGV的各城市在各個公園提供了多種多樣的娛樂活動。其中包括社區和文化活動，例如：“每人都來玩”(Every Body Plays)、“每人都來探索”(Every Body Explores)，“自然中心探索”(Nature Center Discovery)，“夜幕下的公園”(Parks After Dark)，“我們的地盤”(Our Spot)和“露天健身館”(Open Gymnasium)。公園和休閒娛樂中心還與社區組織合作，增加青少年參與各種活動策劃的機會。

3. 問題和機遇

公園需求評估 (PNA)

根據2016年《公園需求評估》，包括Baldwin Park市、La Puente市, Charter Oak/Covina Islands未建制區以及Bassett-West Puente未建制區在內的四個研究區，均對公園有很高甚至相當高的需求。ESGV平均每1,000名居民擁有2.1英畝的當地綠地，比目前全國平均每1,000名居民3.3英畝的綠地擁有率低；每1,000名居民平均有5.91英畝的地區綠地，低於每1,000名居民擁有6英畝的縣標準。

滿足不同需求以及可公平使用的公園規劃

許多社區面臨著以下挑戰：無法安全到達步行距離內的優質公園、高度有限的樹冠層、高比例的鋪砌路面和不透水地表，以及過高的氣溫。這些因素可能甚至確實會影響到社區的健康和幸福指數。此外，ESGV的24個未建制社區在人口結構、地理條件和娛樂偏好方面具有多樣性和獨特性，因此，建立廣泛和全面的設施系統來滿足社區需求變得至關重要。

開放空間和歷史資源保護

各個公園和開放空間都包含必須維護的重要歷史和自然資源，以保護敏感生境、野生動物以及自然和文化資源。對這些資源構成威脅的因素包括：拖延維護、翻新或修繕而導致嚴重影響或資源破壞；公物損壞和盜竊行為；公園遊客過度使用或開發等。公園和休閒娛樂設施必須體現並推出與原住民歷史相關的教育。

公園和開放空間的取得和規劃

所有居民都應公平地享受公園和開放空間帶來的益處。有必要增加另外的公園和娛樂設施，以滿足居民和公園遊客日益增長的多樣化需求。

步道連通性和綠色互通

居民大多自駕前往公園和休閒娛樂場所，因此需要提供額外的、更好的交通選擇。某些公用設施走廊和公共通行權可能會得到改善，以有效連通公園和其他社區目的地。需要擴展步道網路並改善步道與社區目的地之間的連通性。可使用的交通站點和延伸到周邊地區（包括水道，溢洪道和具地役權土地）的多用途步道，均可以改善步道連通性並拓展步道系統。

4. 建議

加強公園可用性和使用機會

根據社區環境和娛樂需求，提供額外的動態和靜態休閒娛樂機遇，確保縣級公園和娛樂設施乾淨、安全、有吸引力、使用便利且無障礙，並透過高效利用空間和其他所需設施加強現有公園的建設，提供平衡的、動靜結合的休閒娛樂條件。

獲取和開發額外的綠地

與其他組織協作來獲取公園用地，並進行開發，以此實現本縣目標：即在本地公園面積不足的社區提供充足的公園用地和更多公園。此外，為了增加可用的地區公園，可獲取土地以便：1) 提供緩衝區，避開損害娛樂體驗品質的潛在威脅；2) 保護流域；3) 提供連接通道，加強野生動物遷徙頻率和生物多樣性。

綠地使用性的改進

與其他組織協作，將現有步道連接到暴雨排水渠、水道、行人和自行車道，並將步道支線網路併入區域性步道系統。

資源保護

保護縣公園內的歷史和自然資源。保護和開發教育資源設施，提高社區對自然區域（包括流域）的理解力和鑒賞力。

